We don't stop playing because we grow old; we grow old because we stop playing"
George Bernard Shaw

GAMIFICATIONLAB 2017

GAMIFICATIONLAB è il Laboratorio del Centro DigiLab Sapienza dedicato alla ricerca e alla didattica nel campo della gamification, dei giochi e delle simulazioni digitali.

Nel corso del Laboratorio gli studenti vengono coinvolti in una "simulazione di impresa" con l'obiettivo di sviluppare un progetto sulla base del brief di una "azienda cliente" di primaria importanza.

gamificationlab
SAPIENZA

Gli studenti, sotto la supervisione di tutor e docenti, effettueranno tutte le necessarie fasi di analisi, raccolta requisiti, ideazione-progettazione (game & gamification design), testing e prototipazione.

Il Laboratorio è aperto a tutti gli studenti dei Dipartimenti aderenti al Centro DigiLab.

Le lezioni del Laboratorio avranno inizio
Venerdì 17 marzo 2017, ore 10.00 - 13.00
in Aula 107, via dei Volsci 122, Roma

Le successive lezioni si terranno nella giornata di venerdì, ore 10.00-13.00, in aula 107.

Gli studenti interessati sono pregati di effettuare la pre-registrazione al corso all'indirizzo http://gamificationlab.uniroma1.it/

Per gli studenti di Informatica magistrale, il Laboratorio costituisce una attività formativa complementare da 6 CFU. Gli studenti di altri Corsi di studio devono consultare il proprio Presidente di Corso di studio per ottenere il riconoscimento dei crediti.

DIGILAB
SAPIENZA UNIVERSITÀ DI ROMA

AESVI
ASSOCIAZIONE EDITORI SOFTWARE VIDEOLUDICO ITALIANA

UP BUSINESS INCUBATOR CROWDFUNDING SEED CAPITAL

IMAGIMOTION